**Algoritmos y Programación I**

**2023-2 – Tarea integradora 1 - Grupo 1**

Santiago Jurado Rodríguez  
A00354231

**ANÁLISIS**

**Descripción:** Teniendo en cuenta el videojuego Genshin Impact creado por la empresa Hoyoverse, crear un programa que le permita a Alicia quien es una jugadora que participará en las Olimpiadas de mejor daño provocad en Genshin Impact calcular el daño más alto del juego. El daño se puede calcular desde diferentes aspectos los cuales son las reacciones elementales que se dividen en transformativas, amplificativas y aditivas.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Entradas | Nombre | Tipo |
| Personaje | String |
| Nivel | Int |
| Maestría elemental | Double |
| Probabilidad de daño critico | Double |
| Cantidad porcentual de daño critico | Double |
| Multiplicador de resistencia | Double |
| Tipo de reacción | String |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Salidas | Nombre | Tipo |
| Daño | Double |
| Daño total | Double |
| Historial de daño | Double |
| Daño transformativo | Double |
| Daño aditivo | Double |
| Daño amplificador | Double |

